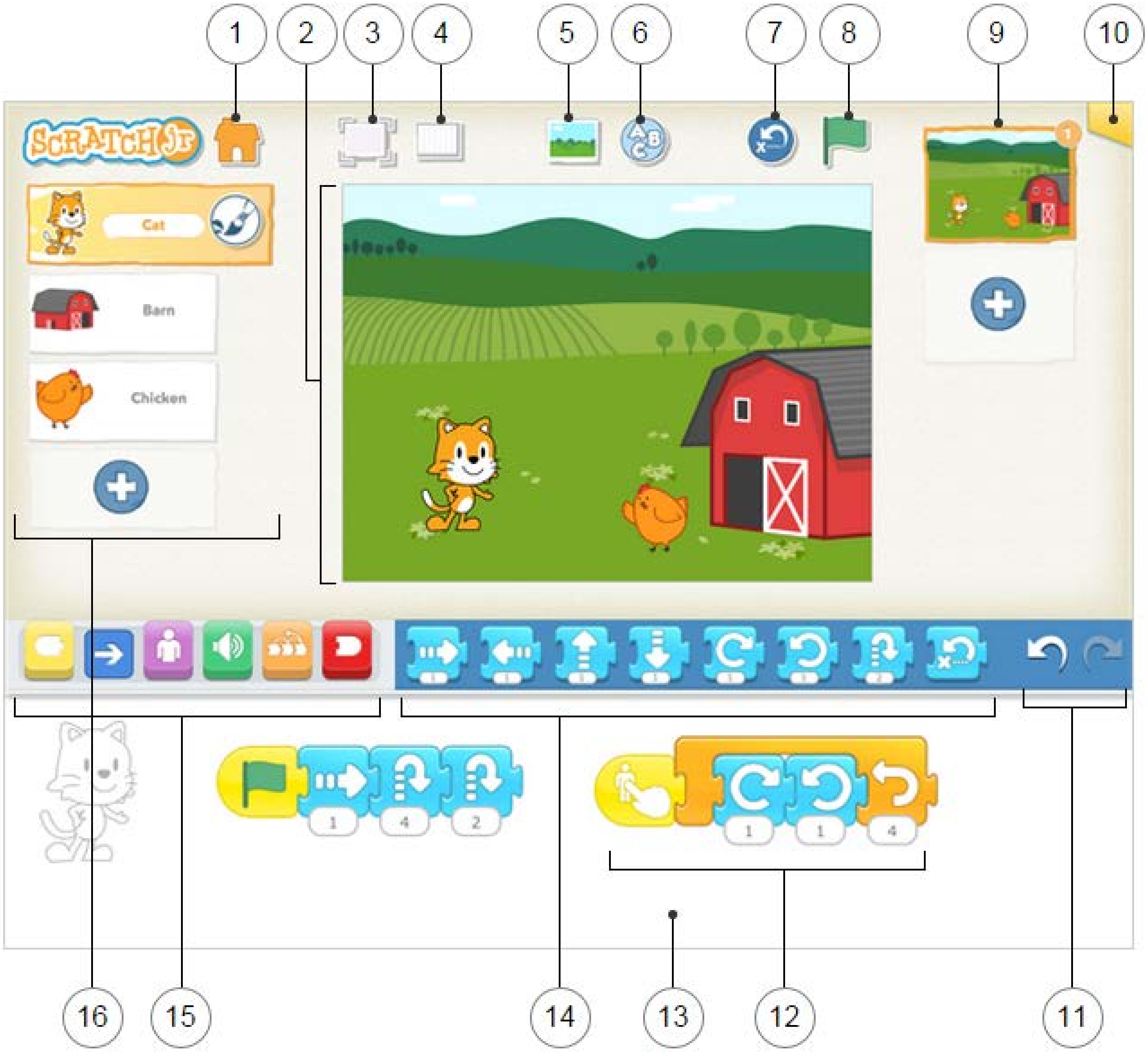
Interfazea



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.

Interfazea

1 **Gorde**
Proiektua gorde eta hasiera pantailara itzuli.

2 **Eszenatokia**
Emaitza ikusteko tokia. Objektuak kentzeko, luze sakatu X ikurra agertu arte

3 **Aurkezpena**
Eszenatokia pantaila osoan ikusteko.

4 **Lauki sarea**
15x20ko lauki sare bat agertzen da. Oso baliagarria objektuak pantailan kokatzeko.

5 **Hondoa**
Aukeratu edo sortu hondoa.

6 **Testua**
Testua gehitzeko botoia.

7 **Objektuen posizioa berrezarri**
Programazio bidez objektu bat mugitu bada, hasierako posiziora bueltatzeko balio du.

8 **Bandera berdea**
Aplikazioari hasiera emateko erabili ohi da. Hau sakatzean, bloke honekin hasiera duten script guztiak exekutatzen dira.

9 **Orriak**
Zein orritan lanean ari garen aukeratu dezakegu. Orri bakoitzak bere objektu eta hondoak ditu. Orri bat ezabatzeko, orrian luze sakatu eta X ikurrari eman. Orriak berrordenatzeko nahikoa da hauek arrastaka mugitzea.

10 **Proiektu informazioa**
Proiektuaren izena aldatu eta proiektua partekatzeko aukera ematen du.

11 **Desegin eta berregin**
Akats bat egin ezkero, atzera egiteko aukera dago. Berregin sakatuz, desegindakoa berreskuratu daiteke.

12 **Agindu segida**
Jar itzazu blokeak bata bestearen jarraian pertsonaiari zer egin agintzeko.
Scriptean klik eginez, exekutatu egiten da. Kodea ezabatzeko, blokeak programazio eremutik atera eta kopiatzeko, aurrebista txiki batera arrastaka eraman.

This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.

Interfazea

13 **Programazio eremua**
Agindu blokeak elkartzeko eremua da.

14 **Bloke bilduma**
Objektu bakoitzari aginduak emateko aukera dago. Agindu asko dago eta guztiak eremu honetan kargatzen dira. Kategoria bakoitzak bere blokeak ditu.

15 **Agindu kategoriak**
Agindu blokeen kategoria aukeratzeko da.
Gertaerak (Horia), Mugimendua (Urdina), Itxura (Morea), Soinua (Berdea), Kontrola (Laranja), Amaiera (Gorrria)

16 **Objektu eta pertsonaiak**
Aukera ezazu editatu nahi duzun pertsonaia edo + ikurra sakatu berriak gehitzeko. Pertsonaia aukeratu duzunean, beretzako kodea sortu dezakezu. Izenean sakatu, izena aldatzeko. Pintzelean sakatu irudia editatzeko. Pertsonaia ezabatzeko, denbora luzez sakatu. Pertsonaia beste orri batean kopiatzeko, orrira arrastaka eraman.

This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.