





Paint Editor Guide

- 1 Desegin**
Azken ekintza desegin .
- 2 Berregin**
Desegindako azken ekintza berregin
- 3 Forma**
Aukeratu marraztu nahi den forma: Marra, zirkulua/elipsea, laukia edo hirukia.
- 4 Pertsonai izena**
Edittatu pertsonaiaren izena.
- 5 Moztu**
Mozteko harraminta aukeratu ostean, ezabatu nahi den forma edo pertsonaia aukeratu.
- 6 Bikoiztu**
Bikoitzeko harraminta aukeratu ostean, bikoiztu nahi den objektu edo pertsonaia sakatu.
- 7 Biratu**
Erdigunea ardatz bezala hartuz, objektu eta pertsonaiak biratzeko tresna.
- 8 Mugitu**
Mugitu tresna aukeratu ostean, mugitu nahi den pertsonai edo objektua aukeratu eta lekuz aldatu daiteke. Lan eremutik at daudenak ere sartu daitezke
- 9 Gorde**
Aldaketak gorde eta editoretik atera. .
- 10 Bete**
Bete tresna aukeratu ostean, edozein forma, pertsonai edo eremu aukeratu aukeratutako kolorea erabiliz, eremua koloreztatzeko
- 11 Kamera**
Kamera tresna aukeratu ondoren, edozein eremu aukeratu eta bertan argazki kameratik ateratako irudia txertatzeko aukera ematen du.
- 12 Kolorea**
Aukertau marraztu edo formak betetzeko kolorea
- 13 Lerro lodiera**
Aldatu marrazten ari zaren formen lerro lodiera.

