

# Beebotakin batzen

30-45 minutu / +6 urte

Haurrak borobilean eserita jartzen ditugu eta robota erdian uzten dugu. Robotarekin batera, zenbakien tableroa jartzen dugu.

Eragiketa txartelak txartelak aterako ditugu ere. Txartel hauek, alde batean batuketa edo kenketak dituzte. Beste aldean, emaitza zuzenak.

Ikasleek txartelaren eragiketa ikustean, emaitza kalkulatu eta robota dagokion zenbakira eramango dute.

Robotak bere ibilbidea amaitzean, txartelari buelta emango diote egindako operazioa zuzen dagoen konprobatzeko.



Helburuak	Konpetentziak	Materiala
<ul style="list-style-type: none"><li>Espazioaren ezagutzea (X eta Y ardatzean)</li><li>Eragiketa matematikoak ebaztea</li></ul>	<b>Dizplinar-tekoak</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Matematika OK2</li></ul> <b>Metadiziplinarrak</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Pentsatzen ikasi OK8</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Beebot robota</li><li><a href="#">Zenbakien tableroa</a></li><li><a href="#">Eragiketa txartelak</a></li></ul>

## Aukera gehiago

- Maila aurreratuago batean, biderketa eta zatiketak dituzten txartelak ere sor daitezke. Eragiketa txartela kopiatu eta zure beharretara moldatzeko askatasun osoa duzu.
- Robotaren ibilbidea sekuentziatzeko sekuentzia txartelak erabil daitezke.